

Mannschaftsmeisterschaft 2019/2020 - Oberbayern

Bezirkssklasse B - Ost

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Spielleiter-Kontaktadresse

Hummler, Helmut, Isarstr. 5, 82515 Wolfratshausen, Mobil:
0160/90557820, Tel.: 08171/482524, www.badminton-
oberbayern.de, helmut.hummler@googlemail.com

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So. 29.09.2019 10:30 (816692)	Polizei-SV München III	TSV Vaterstetten II	5:3
	Spielort: Sporthalle der ...		
14:30 (816692)	Polizei-SV München III	PTSV Rosenheim II	7:1
	Spielort: Sporthalle der ...		
So. 13.10.2019 10:00 (844245)	TSV Isen II	Polizei-SV München III	3:5
	Spielort: Turnhalle der G...		
12:00 v (844245)	Polizei-SV München III	TSV 1877 Ebersberg IV	6:2
	Spielort: Turnhalle der G...		
Sa. 02.11.2019 16:15 v (833051)	TSV Neubibe...tobrunn VI	Polizei-SV München III	4:4
	Spielort: Landkreisturnha...		
18:00 (917811)	TSV Trostberg	Polizei-SV München III	3:5
	Spielort: Landkreishalle ...		
So. 24.11.2019 10:30 (816692)	Polizei-SV München III	1.BC 1954 München III	6:2
	Spielort: Sporthalle der ...		
14:30 (816692)	Polizei-SV München III	SV DJK Kolbermoor	4:4
	Spielort: Sporthalle der ...		
Sa. 25.01.2020 14:10 v (830511)	SV DJK Kolbermoor	Polizei-SV München III	4:4
	Spielort: Pauline-Thoma-H...		
16:00 (830511)	Polizei-SV München III	1.BC 1954 München III	8:0
	Spielort: Pauline-Thoma-H...		
Sa. 01.02.2020 14:00 v (855751)	TSV Neubibe...tobrunn VI	Polizei-SV München III	2:6
	Spielort: Sportzentrum Ne...		
16:00 v (855751)	Polizei-SV München III	TSV Trostberg	3:5
	Spielort: Sportzentrum Ne...		
So. 08.03.2020 10:00 (855601)	TSV 1877 Ebersberg IV	Polizei-SV München III	4:4
	Spielort: Dr.-Wintrich-Halle		
12:00 v (855601)	Polizei-SV München III	TSV Isen II	6:2
	Spielort: Dr.-Wintrich-Halle		
Sa. 21.03.2020 18:00 (855911)	TSV Vaterstetten II	Polizei-SV München III	
	Spielort: TSV-Halle		
So. 22.03.2020 16:00 v (855911)	PTSV Rosenheim II	Polizei-SV München III	
	Spielort: TSV-Halle		